

Inventor adalah salah satu aplikasi untuk membuat design gambar 3 dimensi yang sering digunakan. Dengan adanya aplikasi inventor, maka kita dapat merancang sebuah gambar menjadi bentuk assembly dan bentuk animation gerak benda setelah dibuat. Aplikasi ini sangat bermanfaat bagi option perancangan dan fabrikasi pada teknik mesin.

Secara garis besar buku ini terdiri dari 7 Bab yang menjelaskan mengenai menggambar teknik dengan aplikasi/software inventor versi 2012, yang dijelaskan secara ringkas. Pada setiap babnya disertai pula soal-soal latihan dan tugas, untuk mengasah keahlian Anda dalam menggunakan aplikasi ini.



MENGGAMBAR TEKNIK BERSAMA INVENTOR 2012 | YATIN NGADIYONO dan FEBRIANTO AMRI RISTADI



MENGGAMBAR TEKNIK BERSAMA INVENTOR 2012

YATIN NGADIYONO dan
FEBRIANTO AMRI RISTADI



Jl. Heng 3 No. 3, Drono, Sardomulyo, Ngaglik, Sleman
D. Kaliurang Km. 9,3 Yogyakarta 55581
Tele/Fax : (0274) 4533427
Email : deepublisht@yandex.com

Jl. Elang 3, No 3, Drono, Sardonoharjo, Ngaglik, Sleman
Jl. Kaliurang Km.9,3 – Yogyakarta 55581
Telp/Faks: (0274) 4533427
Hotline: 0838-2316-8088
Website: www.deepublish.co.id
E-mail: deepublish@ymail.com

Katalog Dalam Terbitan (KDT)

NGADIYONO, Yatin dan RISTADI, Febrianto A

Menggambar Teknik Bersama Inventor 2012 / oleh Yatin Ngadiyono dan Febrianto Amri Ristadi .—Ed.1, Cet. 1—Yogyakarta: Deepublish, April 2013.

viii, 144 hlm.; 23 cm

ISBN 978-602-7811-56-0

1. Menggambar Teknik

I. Judul

741.2

Yatin Ngadiyono dan Febrianto Amri Ristadi

MENGGAMBAR TEKNIK BERSAMA INVENTOR 2012

Desain cover oleh Herlambang Rahmadhani
Penata letak oleh Suryadi Pradana Dewanto

PENERBIT DEEPUBLISH
(Grup Penerbitan CV BUDI UTAMA)
Anggota IKAPI (076/DIV/2012)

Isi diuar tanggungjawab percetakan

Hak cipta dilindungi undang-undang
Dilarang keras mcuerjernahkan, memfotokopi, atau
memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini
tanpa izin tertulis dari Penerbit.